**Сценарий спортивного праздника**

**«Веселые старты» для учащихся 5-6 классов.**

**Автор.** Сулейменов Ринат Валиевичь, учитель физической культуры.  
Место работы МБОУ "СОШ №22" г. Анжеро - Судженска. Кемеровской области.

**Описание материала:**

Материал будет полезен учителям физической культуры, учителям средней школы, родителям при организации досуга с детьми среднего школьного возраста. Мероприятие можно проводить как в помещении, так и на улице.  
**Цель:**  воспитание интереса к занятиям физкультурой и спортом, развитие двигательной активности учащихся, привлечение к здоровому образу жизни

**Задачи:**  
1 Привлекать ребят к систематическим занятиям физической культурой.

2.Укреплять здоровье учащихся.

3.Воспитывать  чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки,

4.Воспитывать доброжелательное отношение к соперникам, чувств коллективизма, ответственности перед командой.  
**Инвентарь и оборудование:** поворотный конус – по количеству команд, эстафетная палочка – по количеству команд, корзина для мячей- по количеству команд, гимнастические палки. кубики, воздушные шары ,книги, мячи – по количеству команд ( плюс 2-3 шт запасные), мел, свисток.  
**Ход мероприятия:**  
Учитель физической культуры приглашает участников «Веселых стартов» к построению.  
**Ведущий:** Здравствуйте, дорогие ребята подлинные любители спорта, ценители красоты и здоровья! Сегодня Вас страна Олимпия приглашает на состязание молодости и силы. Сегодня в очередной раз принимают участие команды: 5А, 5Б, 5В, 5г классов. Приветствуем участников, всем командам желаем успехов в спортивной борьбе!   
**«Беговая разминка»** Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Перед каждой командой на расстоянии 12 метров расположен поворотный конус. У первого участника в руках эстафетная палочка. По сигналу первый участник бежит к стойке, оббегает её и возвращается к команде. Передает палочку следующему участнику. Выигрывает команда, первая закончившая задание.

**«Перенос груза».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. На расстоянии (12м) метров находится поворотная кегля. У головных игроков на голове по книге. По сигналу судьи игроки поочередно переносят книгу на голове до кегли и обратно, передовая эстафету следующему участнику.

Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.

**Игра «достань предмет».** По одному игроку из каждой команды располагаются на одной линии и берутся за концы гимнастической палки.

На расстоянии 0.5м кладется кубик. Задача игрока перетянуть противника, достать предмет, лежащий на полу. По количеству побед определим победителя.

**«Веселый мяч»** «Команды выстраиваются у линии старта.

От старта и до финиша ведём мяч как баскетбол (ударяя мяч об пол, не отпуская от себя его далеко), в случае потери мяча участник бежит за ним и возвращается на то место, где была потеря мяча и оттуда продолжает соревнование. После прохождения эстафеты игроком мяч передается следующему участнику.

**Игра «бег на 3 ногах». Участники парами становятся на линии старта. П**равая нога одного и левая нога другого связана веревкой. По сигналу судьи игроки парами поочередно бегут до тумбы и обратно передовая эстафету следующей паре. Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.

**«Снайпер»** Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Перед командой на расстоянии 3 метра расположено корзина для мячей. У каждого участника в руках по 3 мяча. Каждый участник не переступая черты, выполняет броски в корзину . За попадание 1 очко. Команды выполняют задание по очереди. Выигрывает команда, набравшая больше очков.  
**«Эстафета с воздушными шарами"** Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. У первого участника в руках воздушный шарик. По сигналу первый участник бежит к поворотному конусу на расстоянии (15 м) подбивая шар руками, оббегает её и возвращается бегом к команде, шарик в руках. Выигрывает команда, первая закончившая задание.  
**«Кто дальше?»** Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Первый участник прыгает со стартовой черты, остальные — с мест приземления предыдущего участника. Побеждает команда, последний участник которой окажется дальше других.  
**«Переправа»** Команды выстраиваются на линии старта в колонну по одному. Перед каждой командой на расстоянии 12 метров стоит конус, возле неё капитан. По сигналу капитан бежит к своей команде, захватывает первого участника в колонне, и возвращаются к стойке. Капитан остается у стойки, первый участник бежит за следующим и т.д. Выигрывает команда, первая закончившая переправу.  
**Ведущий:** А теперь подведем итого соревнований, в которых каждая команда показала свой командный дух, смекалку, выносливость.

Награждение.  
**Ведущий:** Всем спасибо. До новых встреч.